

## **MEMORIA XUSTIFICATIVA DO CONVENIO DE COLABORACIÓN ENTRE A CONSELLERÍA DE CULTURA, LINGUA E XUVENTUDE DA XUNTA DE GALICIA E FUNDACIÓN MUSEO DO VIDEOXOGO DE GALICIA PARA IDENTIFICACIÓN, DIFUSIÓN E PRESERVACIÓN DO PATRIMONIO VENCELLADO AOS VIDEOXOGOS GALEGOS.**

A Consellería de Cultura, Lingua e Xuventude é o órgano da Administración da Comunidade Autónoma ao que lle corresponde, entre outras, as competencias e funcións en materia de promoción e difusión da cultura e dos aspectos vinculados á protección e promoción do patrimonio cultural de Galicia.

Dentro das súas competencias vén desenvolvendo unha serie de actuacións encamiñadas á preservación, divulgación e promoción da cultura para achegar o máis posible o noso patrimonio cultural á sociedade en xeral. Unha desas actuacións é coordinar e supervisar o cumprimento da lexislación do depósito legal. O depósito legal ten como obxectivo a recompilación do patrimonio cultural e intelectual de cada país, co fin de poñelo ao dispor da cidadanía. A Biblioteca de Galicia, dependente da Consellería, a través da Dirección Xeral de Cultura, é a entidade encargada de coordinar, recibir e xestionar, como centro depositario e de conservación, o depósito legal e velar polo cumprimento da súa normativa.

A actual lexislación establece que son obxecto de depósito legal, todas as obras bibliográficas, sonoras, visuais, audiovisuais e dixitais, producidas ou editadas en España, por calquera procedemento de produción, edición ou difusión e distribuídas en calquera soporte, tanxible ou intanxible. A *Lei 23/2011, do 29 de xullo, de depósito legal*, constatou como imprescindible que o patrimonio cultural e intelectual que protexe tiña que verse ampliado ao que se publica e difunde en soporte intanxible, como as páxinas web ou os libros electrónicos, xa que as novas tecnoloxías están a desenvolver novas formas de transmitir a información, o coñecemento e o lecer cada vez máis empregadas e irreversibles.





Unha das tipoloxías documentais nas que máis transformacións se están a producir como consecuencia dos avances tecnolóxicos son os videoxogos. Esta relevancia social e cultura provocou que na *Lei 8/2022, do 4 de maio, pola que se modifica a Lei 23/2011, do 29 de xullo, de depósito legal*, os videoxogos xa aparecesen citados de xeito independente para conseguir o depósito da edición completa desa tipoloxía documental.

Para poder garantir unha correcta identificación e conservación dos videoxogos producidos en Galicia, e cumprir así coa lexislación de depósito legal, identificouse como necesaria a colaboración entre a Biblioteca de Galicia e a Fundación do Museo do Videoxogo de Galicia.

A Biblioteca de Galicia, dependente da Consellería, a través da Dirección Xeral de Cultura, é a entidade encargada de coordinar, recibir e xestionar, como centro depositario e de conservación, o depósito legal e velar polo cumprimento da súa normativa.

A Fundación Museo do Videoxogo de Galicia ten como finalidade reivindicar o videoxogo como unha forma de cultura e de arte na nosa comunidade autónoma. Constituída o 2 de marzo de 2020, foi recoñecida como Fundación de Interese Galego e, polo tanto, adscrita á Consellería de Cultura e Turismo da Xunta de Galicia o 20 de xullo de 2020. No 2024, a Xunta de Galicia a través da Consellería de Cultura, Lingua e Xuventude asinou o acordo de creación e cualificación para a incoordinación do MUVI ao Sistema Galego de Centros Museísticos, formado por máis de 80 centros. A día de hoxe o equipo da Fundación MUVI é un dos maiores coñecedores de todos os axentes que operan no mundo dos videoxogos en Galicia (empresas, desenvolvedores, ilustradores, etc). A súa colaboración é fundamental para tratar de identificar todos os videoxogos susceptibles de estar baixo a obriga da lexislación de depósito legal.

Por todo o anterior, a Consellería de Cultura, Lingua e Xuventude comprométese a entregarlle á Fundación Museo do Videoxogo de Galicia as seguintes cantidades durante os dous (2) anos de vixencia deste convenio como contribución para a realización das tarefas de identificación, conservación e difusión dos videoxogos galegos descritas neste convenio:

- Para o ano 2025: 3.200 €
- Para o ano 2026: 7.000 €





No ano 2025 esta cantidade librarase con cargo a aplicación orzamentaria 13.03.432A.640.7, proxecto 2025 00073. As actuacións que se desenvolvan no 2026 estarán condicionadas á existencia de crédito axeitado e suficiente nos orzamentos dese ano.

A Fundación MUVI, en colaboración coa Consellería de Cultura, Lingua e Xuventude ten previsto poñer en marcha durante o período de vixencia deste convenio, un programa de actividades dividido en tres fases garantir que permita a identificación, difusión e preservación do patrimonio vencellado aos videoxogos galegos. Todas estas tarefas están en consonancia coa planificación estratéxica realizada pola Dirección Xeral de Cultura para o ano 2025, e dada a especificidade e exclusividade das actividades a realizar baseadas en criterio obxectivos, así coma o interese social das mesmas, a sinatura deste convenio encádrase dentro do previsto no dito plan, nos que non é posible promover a concorrencia polas especiais características da entidade coa que se convenia, sendo a Fundación Museo do Videoxogo de Galicia a única que posúe na nosa comunidade autónoma os coñecementos técnicos e históricos para desenvolver ditas actividades.

O director Xeral de Cultura

Anxo Manuel Lorenzo Suárez

