

CONVENIO DE COLABORACIÓN ENTRE A AXENCIA DE TURISMO DE GALICIA E O CONCELLO DA PASTORIZA PARA O PROXECTO DE REPARACIÓN DE CUBERTA EN PAVILLÓN MUNICIPAL DE DEPORTES

O xerente de Turismo de Galicia

DECLARA:

Que esta Axencia Turismo de Galicia formalizou co Concello da Pastoriza o instrumento convencional arriba referido por un período de vixencia que abrangue dende a data da súa sinatura ata o 31 de decembro de 2025.

Que o instrumento convencional ten por obxecto establecer as bases de colaboración entre a Axencia de Turismo de Galicia e o Concello da Pastoriza para o proxecto de reparación da cuberta no pavillón de deportes da Pastoriza.

Que existe converxencia de intereses entre as entidades asinantes en orde á consecución obxecto referido.

Que o instrumento convencional que se pretende asinar se **fundamenta** no seguinte:

Primeiro.- A Axencia Turismo de Galicia, en virtude do disposto no artigo 9 dos seus estatutos, aprobados polo Decreto 196/2012, do 27 de setembro, é a entidade pública instrumental do sector público autonómico de Galicia á que lle corresponde o impulso e execución da política turística da Xunta de Galicia en relación coa promoción da calidade e a innovación, o desenvolvemento, mellora, información e difusión do sector turístico galego, potenciando a devandita oferta, mediante a comercialización, información e difusión do produto turístico da Comunidade Autónoma de Galicia.

Para lograr esta finalidade a Axencia Turismo de Galicia acomete, no ámbito das súas competencias, un decidido apoio á promoción e fomento do sector turístico de Galicia a través daquelas accións que lle permiten acadar os seus obxectivos.

Segundo.- O Concello da Pastoriza pretende levar a cabo a reparación da cuberta no pavillón de deportes da Pastoriza.



A vila forma parte do Camiño Norte que saíndo de Ribadeo segue polo denominado Camiño Vello de Lourenzá para dirixirse a Obe, que conserva intacto un tramo do camiño medieval, e encamiñarse cara a parroquia de Cubelas, pasando polos núcleos da Pastoriza, Vilela, Vilar, Celeiros, A Ponte e Arante.

O concello pretende dignificar a área deportiva actualmente existente, xa que se encontra nun estado que supón un risco físico para os deportistas que xogan na súa superficie debido ó desgaste que sofre pola cantidade de equipos e afeccionados que usan as instalacións.

A obra consiste na renovación mediante recuberta de nave de dimensións 48,50 m. de longo x 28,50 m. de anchura, mediante a colocación de chapa simple de perfil 30 mm. de altura e 0,6 mm. de espesor, sobre omegas galvanizadas aparafusadas á cuberta actual mediante pezas especiais de conexión e respectando os actuais ocos de translucidos con remates especiais, colocación de remates perimetrais etc.

Dita actuación sitúase no edificio para reformar (Pavillón de deportes municipal da Pastoriza no concello da Pastoriza). Actualmente o edificio ten uso deportivo e manterase devandito uso.

O proxecto permitirá a mellora da eficiencia Enerxética da envolvente térmica do pavillón mediante a renovación da envolvente térmica da cuberta do pavillón.

Esta actuación supoñerá a reforma do pavillón municipal, mellorando a dotación deste espazo e o confort para a práctica deportiva. Trátase dunha actuación baseada na sustentabilidade, que supoñerá un importante aforro enerxético para o Concello ao mesmo tempo que económico e ambiental.

Pola súa parte, as actuacións que integran o proxecto suporá unha importante mellora desde o punto de vista funcional da área deportiva, ó tratarse dunha actuación estratéxica e integrada.

Terceiro.- A Estratexia de Turismo de Galicia 2030 ten como misión impulsar un turismo auténtico e sostible. Esta artículase a través de misións, sendo unha delas a mobilidade, conectividade turística e reequilibrio territorial. Unha primeira liña de traballo incide en mellorar a percepción do destino e garantir e facilitar información sobre este. En segundo lugar, o turismo é a grande actividade económica capaz de redistribuír riqueza e facilitar



emprego en áreas especialmente vulnerables e que afrontan o reto demográfico. A estratexia busca apuntalar o turismo rural cara ao ano 2030, mellorando a súa planificación, facilitando investimentos e xerando novas experiencias, máis atractivas e innovadoras, pero, sobre todo, que reforcen a cultura e a identidade local.

Ademais, a misión 2 de sostibilidade integral, ten como obxectivo a posta en valor de actividades en contornas naturais, contando entre as súas propostas de acción co acondicionamento de áreas lúdicas e de instalacións deportivas, con especial incidencia en áreas rurais nas que o turismo activo e deportivo supón unha oportunidade para diversificar a oferta.

Con esta actuación quérese potenciar un inmore do concello, favorecendo o uso e goce do entorno por parte de veciños e visitantes, revalorizando o patrimonio e fomentando o turismo deportivo como un instrumento de reequilibrio territorial, o que supón a posta en valor turístico da citada infraestrutura.

Que a través deste convenio, outórgase ó Concello da Pastoriza unha subvención directa en virtude do disposto no artigo 19.4 c) da Lei 9/2007, do 13 de xuño, de subvencións de Galicia, polas razóns de interese público, social, económico e humanitario expostas nos puntos anteriores que dificulta a súa convocatoria pública, de conformidade co previsto no artigo 26.2.a) da Lei 9/2007 do 13 de xuño, de subvencións de Galicia.

Que os intereses converxentes das partes asinantes exclúen o ánimo de lucro, e non poden satisfacerse axeitadamente mediante a celebración dun contrato dos contemplados Lei 9/2017, do 8 de novembro, de contratos do sector público, ou doutro instrumento alleo á natureza estritamente convencional.

En atención ao exposto, e a fin de dar cumprimento ao preceptuado no artigo 15.2. da Lei 1/2016, de 18 de xaneiro, de transparencia e bo goberno, estímase xustificado o recurso á sinatura do instrumento convencional que se pretende, con exclusión doutras figuras.

E para que conste, asíñase esta memoria, en Santiago de Compostela

O xerente de Turismo de Galicia

Antonio Casas Calviño

